

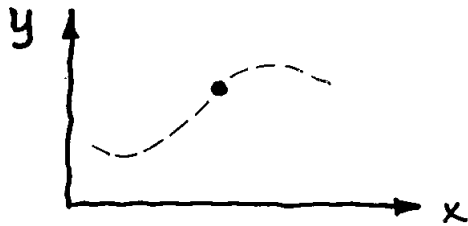
## Föreläsningsspass 11 o 12:

- \* Intro. partikeldynamik
- \* Plan kroklinjig rörelse
- \* Acc. lagen i planet ( kinetik 2D)

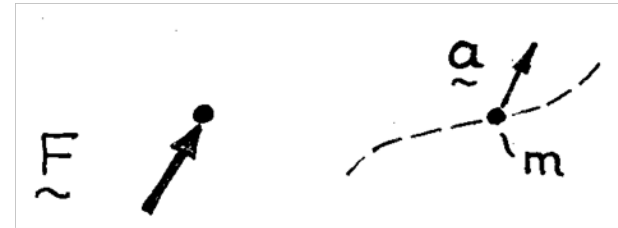
**Avsnitt i kursboken: 5.2, 6.1, 6.2**

# DYNAMIK

## Partiklars kinematik och kinetik:

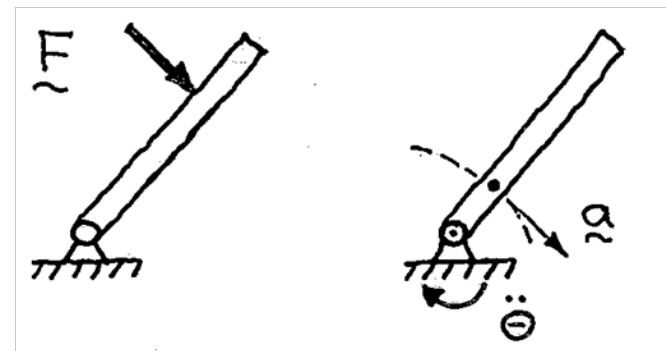
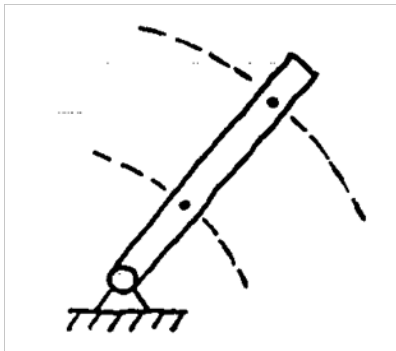


läge  
hastighet  
acceleration



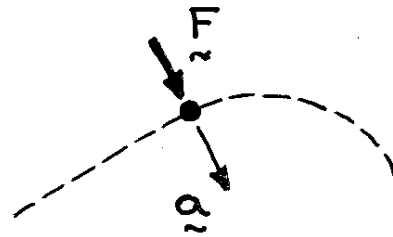
$\vec{F} = m\vec{a}$   
arbete - energi  
impuls - rörelsemängd

## Stela kroppars kinematik och kinetik:

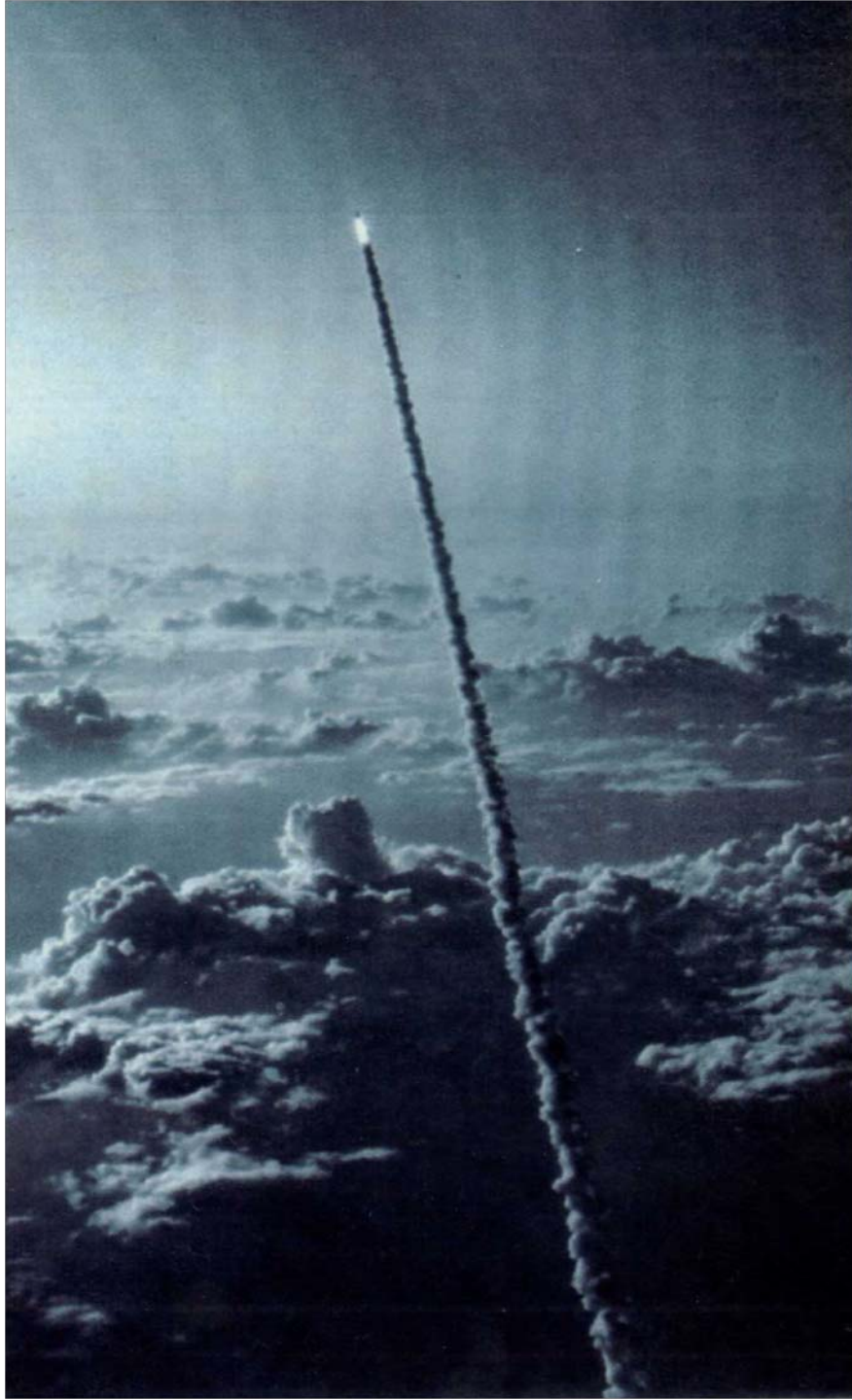


# NEWTONS ANDRA LAG

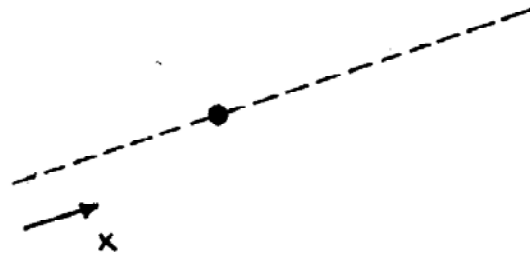
Accelerationen hos en partikel är proportionell mot och har samma riktning som den resulterande kraft som verkar på partikeln



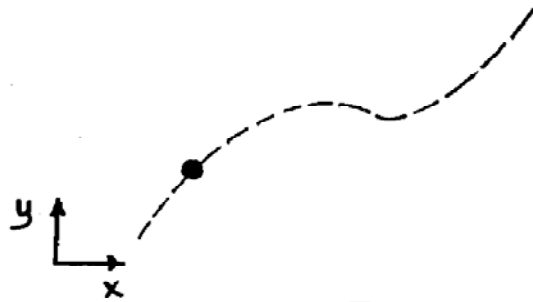
Partikelrörelse;  
rörelsebanan för en  
rymdfärja ...



# OLIKA TYPER AV RÖRELSE



Rätlinjig rörelse

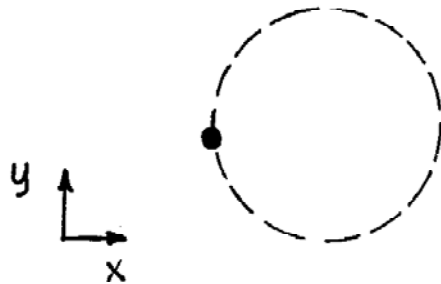


Plan kröklinjig rörelse

- generell



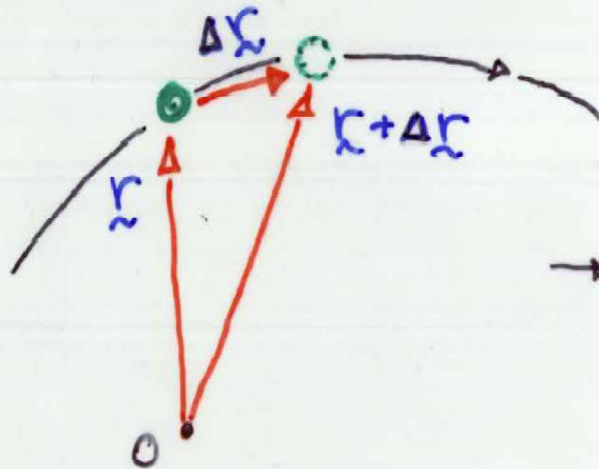
- kastparabel



- cirkelrörelse

# HASTIGHETSVEKTORN

\* Hastighet : Ändring av läge



Medel hastighet:

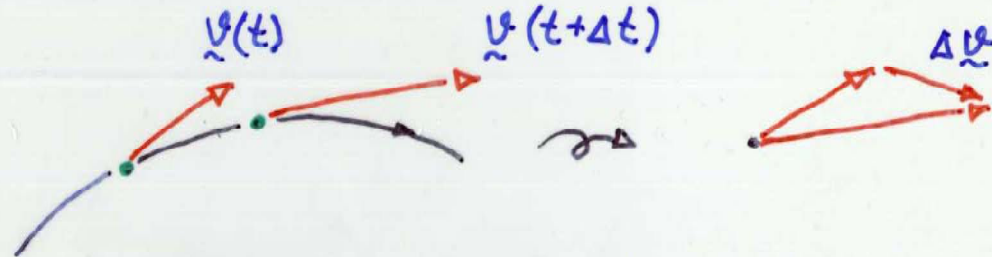
$$\underline{v}_{\text{m}} = \frac{\Delta \underline{r}}{\Delta t} \rightarrow \underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt}$$

→ Tidsderivatan av läges vektorn.

Hastighets vektorn  $\underline{v}$  är riktad tangentiellt i rörelsens riktning.

# ACCELERATIONSVEKTORN

\* Acceleration: Ändring av hastighet



Medelacceleration  $\underline{a}_m = \frac{\Delta \underline{v}}{\Delta t} \rightarrow \underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt}$

Hastighetsändringen kan delas upp i en tangentiell- och en normalkomponent.

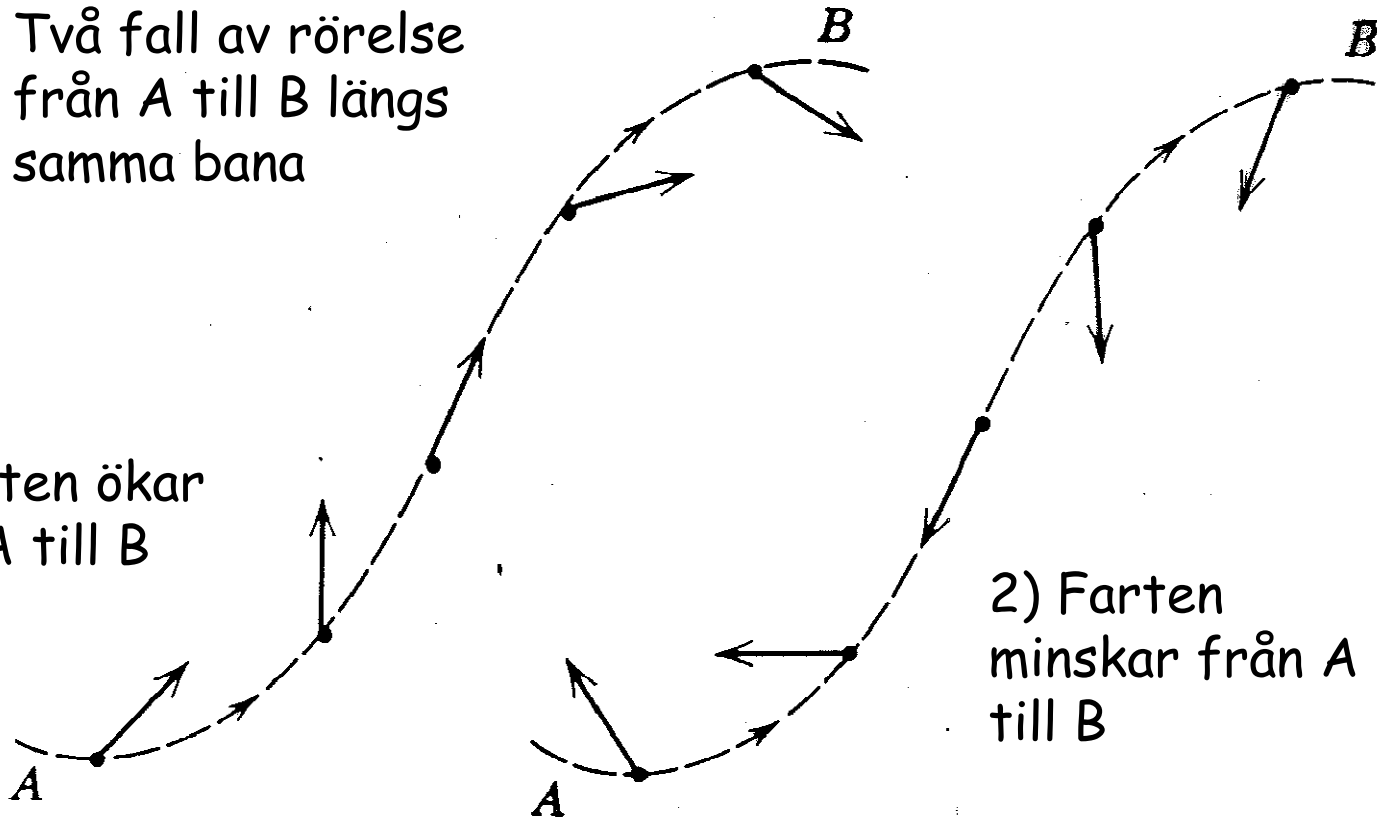


Normalkomponenten är riktad mot partikelbanans krökningscentrum.

# ACCELERATIONSVEKTORNS RIKTNING

Två fall av rörelse  
från A till B längs  
samma bana

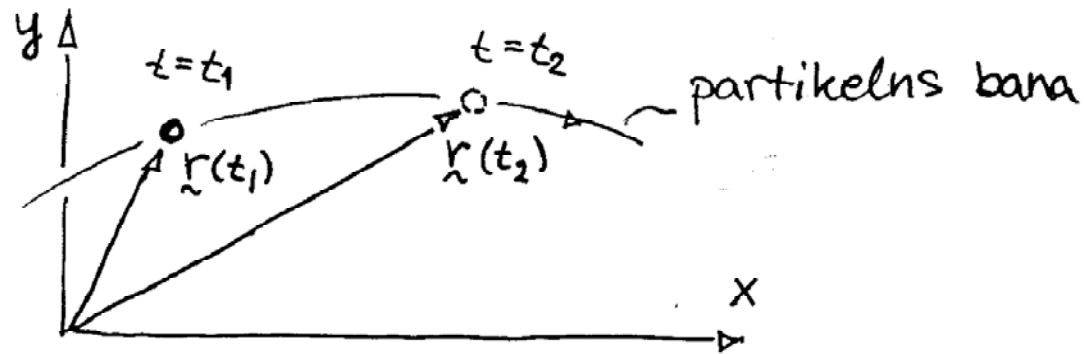
1) Farten ökar  
från A till B



2) Farten  
minskar från A  
till B



# PLAN RÖRELSE - KARTESISKA KOORDINATER

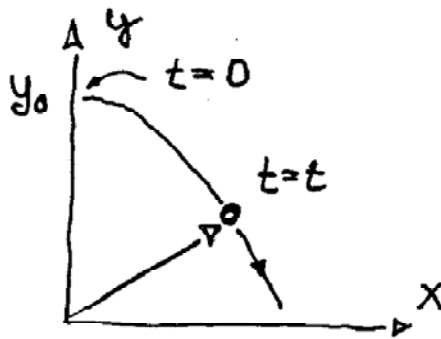


Lägesvektorn:

$$\underline{r}(t) = x(t) \underline{e}_x + y(t) \underline{e}_y$$

Ex

Kaströrelse



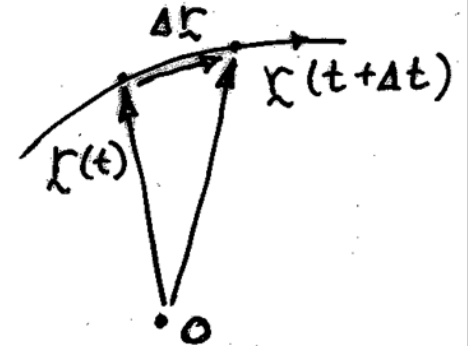
$$\begin{cases} x(t) = v_0 t \\ y(t) = y_0 - g \frac{t^2}{2} \end{cases}$$

#

# TIDSDERIVATAN AV LÄGESVEKTORN

Definitionen av derivata utvidgad till vektorer:

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

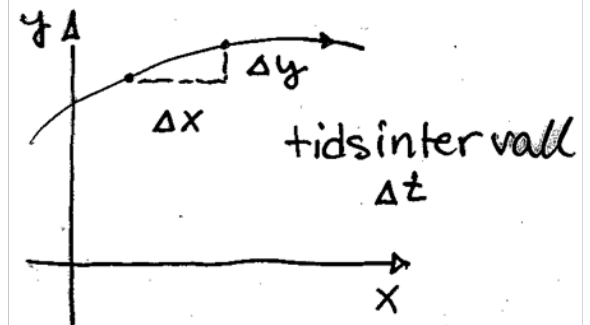


För xy-koordinater:

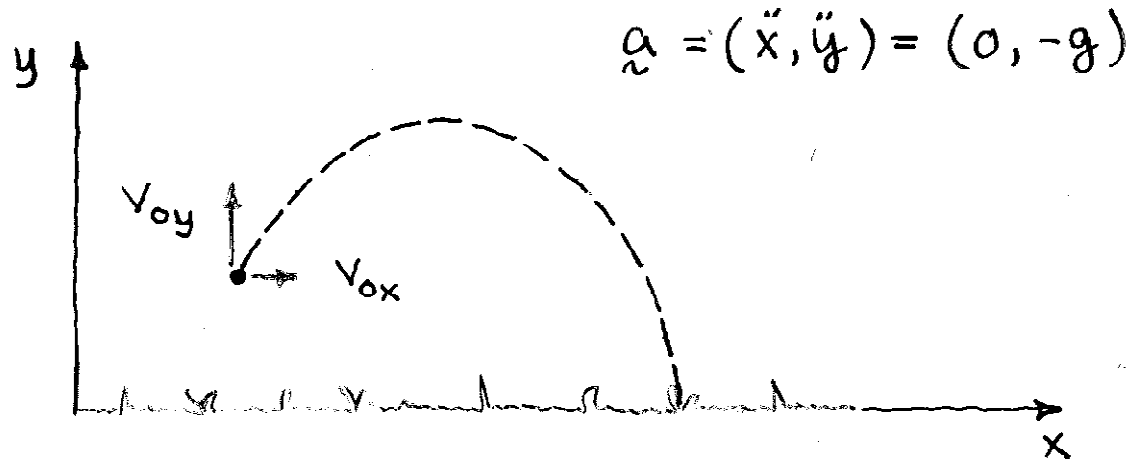
$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (x(t)\vec{e}_x + y(t)\vec{e}_y) = \frac{dx}{dt}\vec{e}_x + \frac{dy}{dt}\vec{e}_y$$

eftersom  $\vec{e}_x$  och  $\vec{e}_y$  är fixa vektorer

xy-koordinater:



# KASTPARABELN



acceleration

$$\begin{cases} a_x = 0 \\ v_x = v_{ox} \\ x = v_{ox}t + x_0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_y = -g \\ v_y = -gt + v_{oy} \\ y = -\frac{g}{2}t^2 + v_{oy}t + y_0 \end{cases}$$

eliminering av  $t$

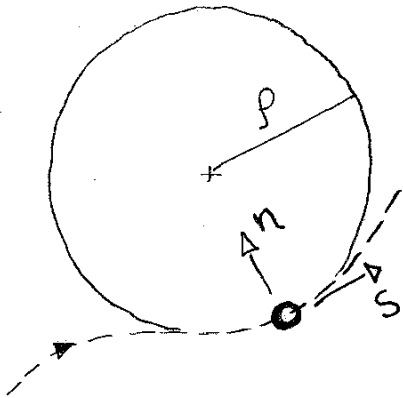
$$t = \frac{x - x_0}{v_{ox}}$$

$$y = -\frac{g}{2v_{ox}^2} (x - x_0)^2 + \frac{v_{oy}}{v_{ox}} (x - x_0) + y_0$$

andragradsuttryck i  $x$

# NATURLIGA KOORDINATER VID PLAN RÖRELSE

Vid ett givet ögonblick kan partikeln anses följa en cirkelbana som momentant har radien  $\rho$ .



De sk. naturliga koordinaterna definieras av tangential- och normalriktningarna  $(s, n)$ .

\* Hastighetsvektorn :

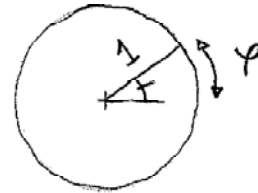
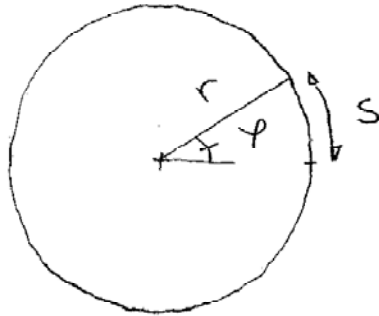
$$\underline{v} = v \underline{e}_s \quad (\text{alltid tangentiell})$$

\* Accelerationsvektorn :

$$\underline{a} = a_s \underline{e}_s + a_n \underline{e}_n$$

Sambanden för cirkelrörelse är viktiga.

# CIRKELRÖRELSE: SAMBAND VINKEL-PERIFERIAVSTÅND



enhetscirkel

Definition:

Vinkeln i radianer  
=  
sträckan längs enhets-  
cirkelns omkrets

Likformiga cirklar ovan  $\Rightarrow$

$$\frac{r}{s} = \frac{\varphi}{1} \quad \text{dvs}$$

$$s = r\varphi$$

Viktigt geometriskt  
samband vid cirkelrörelse!

där  $\varphi$  anges radianer.

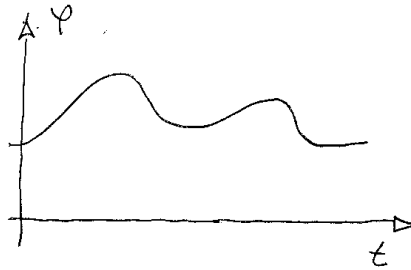
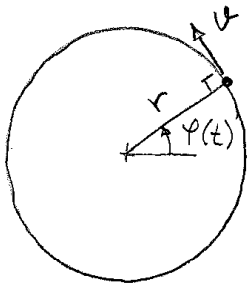
# Cirkelrörelse....

## KALLE & HOBBE

»Calvin & Hobbes« av Bill Watterson

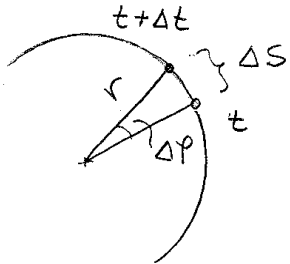


Samband vinkelhastighet och periferihastighet:



## HASTIGHET VID CIRKELRÖRELSE

Betrakta tidsintervallet  $\Delta t$ :



$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} \quad \dots (*)$$

Geometri:  $\Delta s = r \Delta \varphi$

Insatt i (\*) och gränsövergång  $\Rightarrow$

$$v = r \frac{d\varphi}{dt}$$

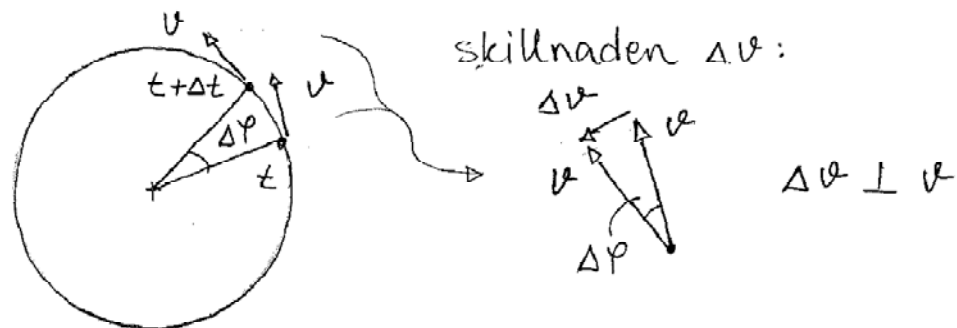
Vinkelhastighet:  $\omega(t) = \frac{d\varphi}{dt}$

Alltså

$$v(t) = r \cdot \omega(t)$$

# ACCELERATION VID CIRKELRÖRELSE MED KONSTANT FART

$v = \text{konst.} \Rightarrow$



Acceleration under tiden  $\Delta t$  :

$$a_n = \frac{\Delta v}{\Delta t} \quad \dots (*)$$

Geometri :  $\Delta v = v \Delta \varphi$

Insatt i (\*) och gränsövergång  $\Rightarrow$

$$a_n = v \frac{d\varphi}{dt} \quad \text{där} \quad \frac{d\varphi}{dt} = \omega$$

Utnyttja  $\omega = v/r \Rightarrow$

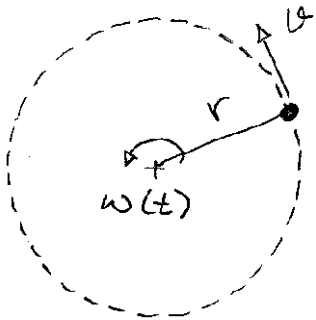
Normalaccelerationen :

$$a_n = \frac{v^2}{r} \quad \perp \text{ mot } v$$



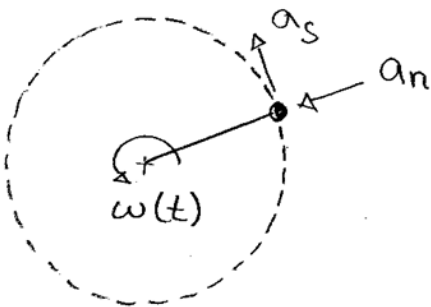
# ALLMÄN CIRKELRÖRELSE: HASTIGHET OCH ACCELERATION

Hastighet:



$$v = r\omega$$

Acceleration:



$$\begin{cases} a_s = \dot{v} \\ a_n = \frac{v^2}{r} \end{cases}$$

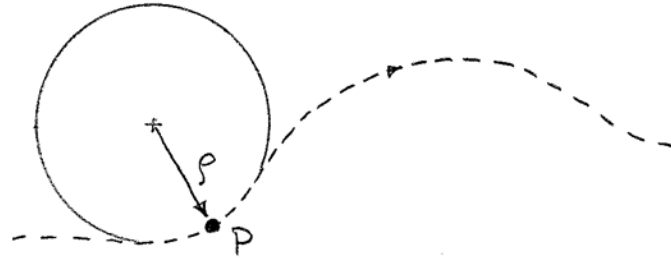
Tangential acceleration  $a_s$  beror av hastighetsändringen i banans riktning pss som i rätlinjig rörelse

Normalacceleration  $a_n$  beror bara av riktningsändringen på hastigheten enl. tidigare.

Alt. formulering: 
$$\begin{cases} a_s = r\dot{\omega} \\ a_n = r\omega^2 \end{cases}$$
  
(mha  $v = r\omega$ )

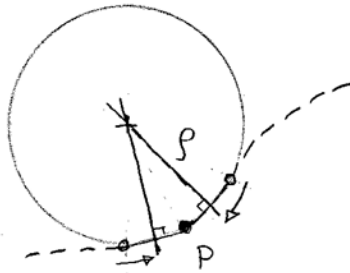
# ALLMÄN RÖRELSEBANA I PLANET

Krökningsradien i punkten  $P$  :



En enda cirkel med radien  $\rho$  passar rörelsebanan i punkten  $P$ .

Till varje punkt på banan kan man associera en cirkel med bestämd krökningsradie  $\rho$ .

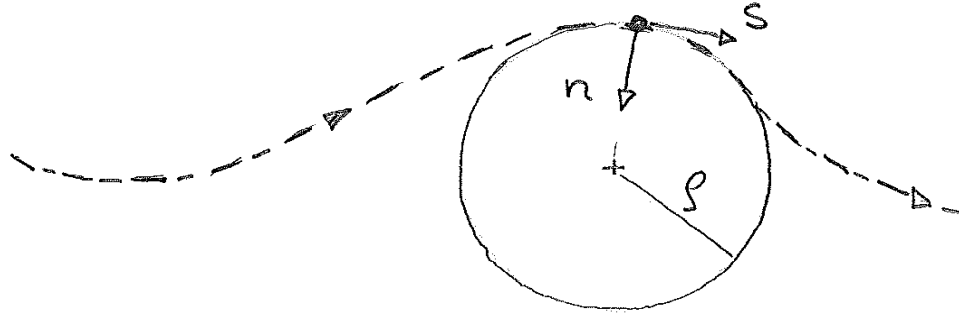


Tre punkter som inte ligger på en linje definierar en cirkel

Då punkterna närmar sig varandra fås en unik cirkel associerad med punkten  $P$ .

Partikeln rör sig momentant i en cirkel bana med radien  $\rho$ .

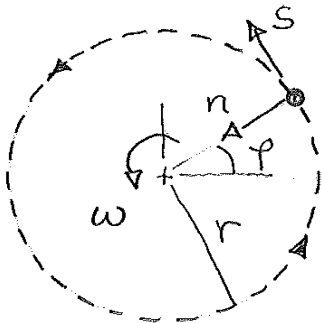
# SAMMANFATTNING: NATURLIGA KOORDINATER



Hastighet:  $\underline{\dot{x}} = v \underline{e}_s$

Acceleration:  $\underline{\ddot{x}} = \dot{v} \underline{e}_s + \frac{v^2}{\rho} \underline{e}_n$

viktigt specialfall: cirkelrörelse



$$v = r \omega$$

$$\begin{cases} a_n = \frac{v^2}{r} = r \omega^2 \\ a_s = \dot{v} = r \dot{\omega} \end{cases}$$