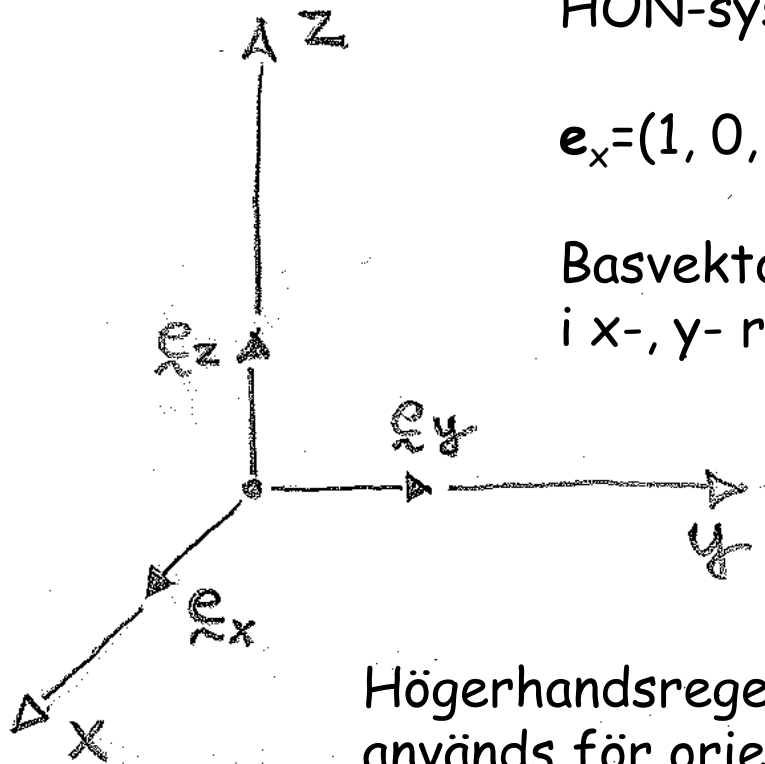


## **Föreläsningsspass 6:**

- **Rep. Linj. algebra**
- **Krafter 3D**
- **Moment 3D**

**Avsnitt i kursboken: 1.3(ej e)**

# KOORDINATSYSTEM 3D



HON-system\* med basvektorer:

$$\mathbf{e}_x = (1, 0, 0) \quad \mathbf{e}_y = (0, 1, 0) \quad \text{och} \quad \mathbf{e}_z = (0, 0, 1)$$

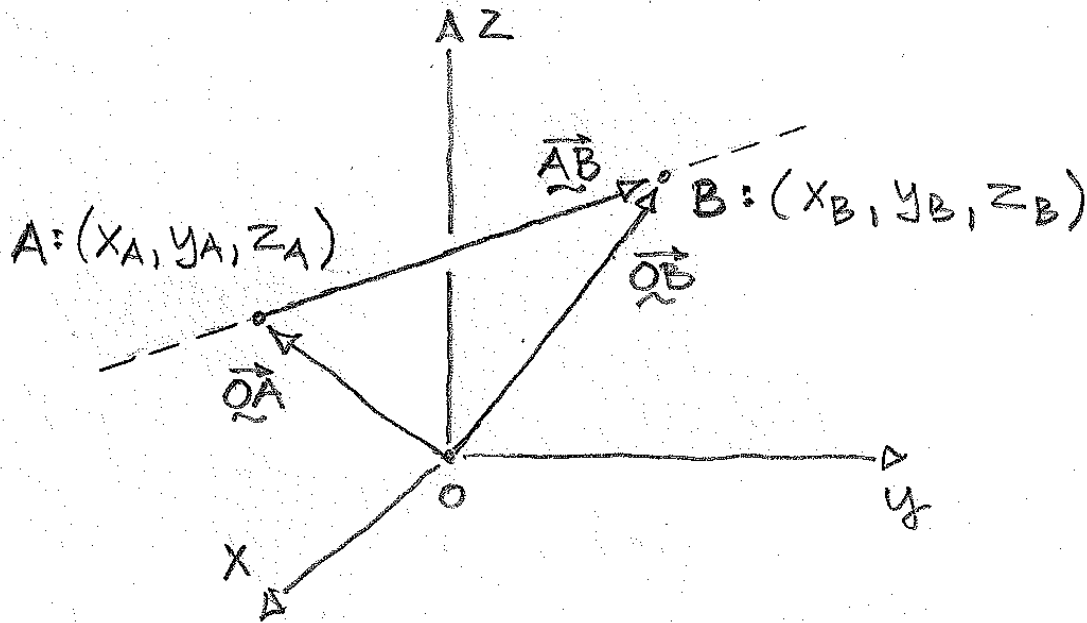
Basvektorerna är enhetsvektorer  
i x-, y- resp. z-riktningarna

Högerhandsregeln alt. skruvregeln  
används för orienteringen av x, y och z

\*) Anm.

Högerorienterat Ortogonalt och Normerat

# ORTSVEKTORER



Geometrisk vektor  
från origo  $O$  till en punkt  
( $A$  eller  $B$ ):

$$\vec{OA} = (x_A, y_A, z_A)$$

$$\vec{OB} = (x_B, y_B, z_B)$$

Alternativ beteckning:  $\vec{OA} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y + z_A \mathbf{e}_z$

Belopp (längd/avstånd)  $|\vec{OA}|^2 = x_A^2 + y_A^2 + z_A^2$  (Pythagoras sats i 3D)

Vektorn från  $A$  till  $B$ :  $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$

# KRAFTVEKTORER 3D

En kraftvektor  $F$  kan representeras med sina komponenter  $F_x$ ,  $F_y$  och  $F_z$ . Detta innebär att

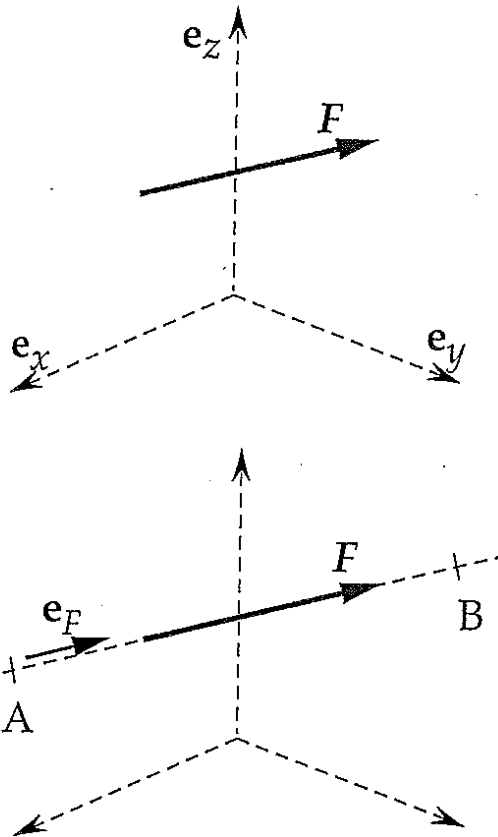
$$F = F_x e_x + F_y e_y + F_z e_z \quad (1.3.1)$$

Om kraftens komponenter är okända från början men däremot dess belopp  $F$  och verkningslinje är givna så kan man börja med att skriva vektorn som  $F = Fe_F$ . Här är  $e_F$  en enhetsvektor längs verkningslinjen och riktad åt samma håll som kraften själv. Om A och B är två punkter på linjen så belägna att vektorn  $\overrightarrow{AB}$  har samma riktning som  $F$  så fås  $e_F$  ur

$$e_F = \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|} \quad (1.3.2)$$

Med kända koordinater för punkterna A och B kan lätt vektorn skrivas uttryckt i sina komponenter i basvektorsystemet  $e_x e_y e_z$  varefter

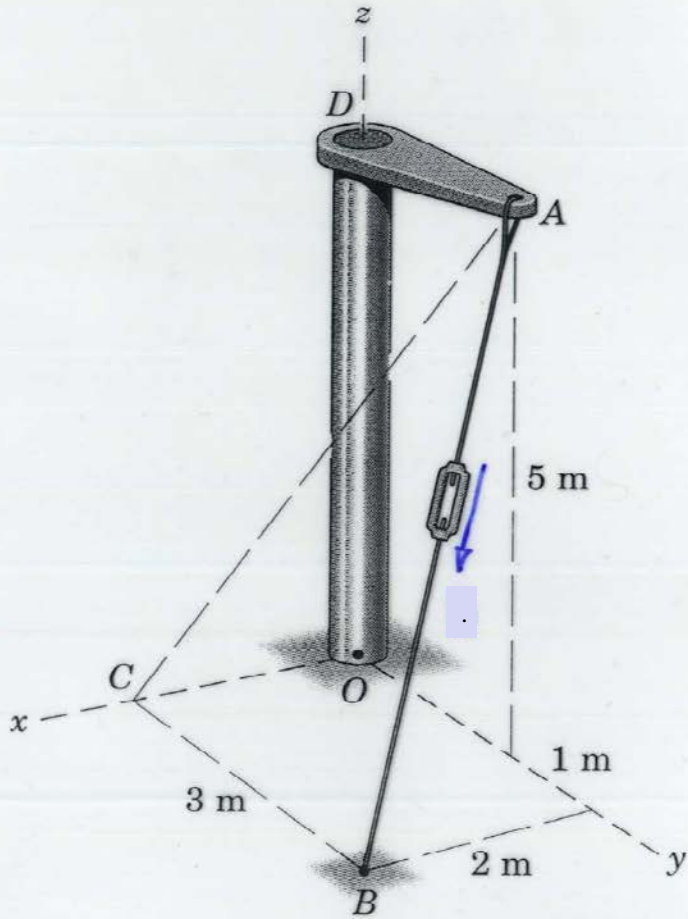
$$F = Fe_F = F \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|} \quad (1.3.3)$$



Figur 1.3.1

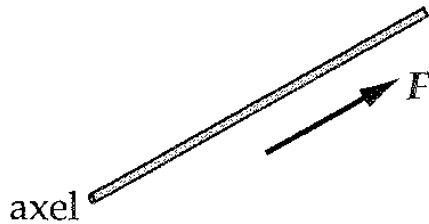
( Boken s. 45 )

## Ex. Kraft med riktning

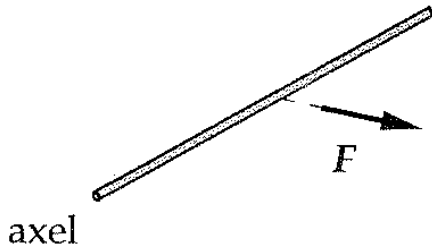


Bestäm kraften i vajern  
på vektorform  
om dess belopp är 1kN

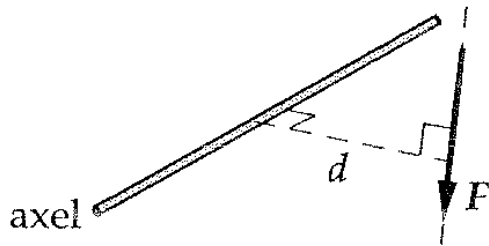
# MOMENT - EGENSKAPER



En kraft *parallell* med en axel har inget moment map denna axel.



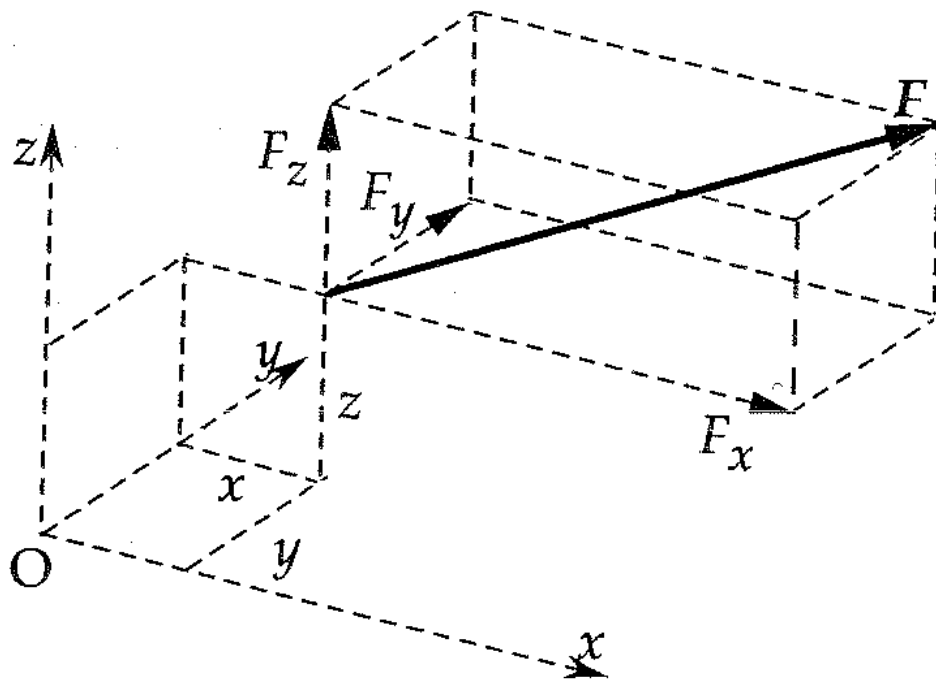
En kraft som *skär* en axel har inget moment map axeln.



En kraft  $F$  *vinkelrät* mot en axel på avståndet  $d$  har momentet  $Fd$  map axeln.

# MOMENT 3D

Beräkning av 3D-moment med hjälp kraftkomposanterna:



$$M_x = F_z y - F_y z$$

$$M_y = F_x z - F_z x$$

$$M_z = F_y x - F_x y$$

Figur 1.3.4

( Boken s. 48 )

## Kraftmomentet som vektor

Betrakta formlerna (1.3.4). Uttrycken för  $M_x$ ,  $M_y$  och  $M_z$  har en anmärkningsvärd egenskap; de utgör alla komponenter av en och samma vektor, nämligen  $\mathbf{r} \times \mathbf{F}$ . Vi ger denna vektor beteckningen  $\mathbf{M}_O$ . Om dess komponenter betecknas  $(\mathbf{M}_O)_x$ ,  $(\mathbf{M}_O)_y$  och  $(\mathbf{M}_O)_z$  så gäller alltså för de framräknade momenten med avseende på koordinataxlarna:

$$\begin{aligned}M_x &= (\mathbf{M}_O)_x \\M_y &= (\mathbf{M}_O)_y \\M_z &= (\mathbf{M}_O)_z\end{aligned}\tag{1.3.5}$$

Indexbokstaven O i symbolen  $\mathbf{M}_O$  står för *origo* dvs skärningspunkten mellan de tre aktuella axlarna. – I vektorn  $\mathbf{M}_O$  har vi således funnit *en enda* matematisk storhet som i sig innehåller all information om *tre* fysikaliska storheter (kraftmomenten  $M_x$ ,  $M_y$  och  $M_z$ ) vilka har en fast experimentell förankring.



# MOMENT - KRYSSPRODUKT

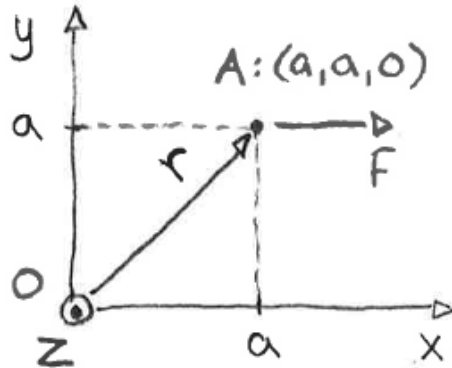
$$\vec{r} = (x, y, z) \text{ och } \vec{F} = (F_x, F_y, F_z)$$

"Sarrus regel":

$$\begin{array}{ccccc} \overset{+}{\vec{e}_x} & \overset{+}{\vec{e}_y} & \overset{+}{\vec{e}_z} & \overset{-}{\vec{e}_x} & \overset{-}{\vec{e}_y} & \overset{-}{\vec{e}_z} \\ x & y & z & x & y & z \\ F_x & F_y & F_z & F_x & F_y & F_z \end{array} \Rightarrow$$

$$\vec{r} \times \vec{F} = \vec{e}_x (yF_z - zF_y) + \vec{e}_y (zF_x - xF_z) + \vec{e}_z (xF_y - yF_x)$$

# Ex. Moment genom kryssprodukt jmf. 2D



A: (a, a, 0)

Enl. tidigare 2D:

$$\odot O : M_o = -F \cdot a$$

Med kryssprodukt :  $\begin{cases} \vec{r} = (a, a, 0) \\ \vec{F} = (F, 0, 0) \end{cases}$

$$\vec{M}_o = \vec{r} \times \vec{F} \rightarrow$$

<del>+</del>	<del>+</del>	<del>+</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	
<del><math>e_x</math></del>	<del><math>e_x</math></del>	<del><math>e_z</math></del>	<del><math>e_x</math></del>	<del><math>e_y</math></del>	<del><math>e_z</math></del>	
<del>a</del>	<del>a</del>	<del>0</del>	<del>a</del>	<del>a</del>	<del>0</del>	$\neq 0$
<del>F</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	<del>F</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	

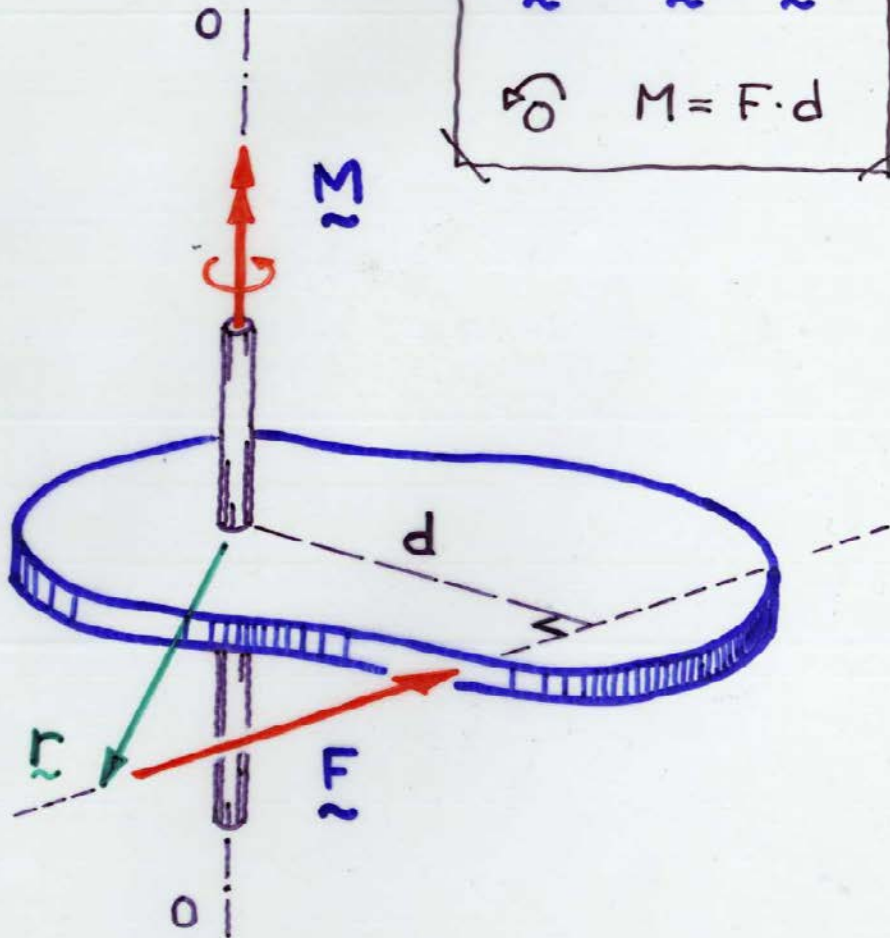
$$\begin{aligned} \vec{M}_o &= -F \cdot a \vec{e}_z = \\ &= (0, 0, -Fa) \end{aligned}$$

Dvs samma som ovan.

# MOMENT

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$\odot$   $M = F \cdot d$



Momentvektorn ges av en kryssprodukt:

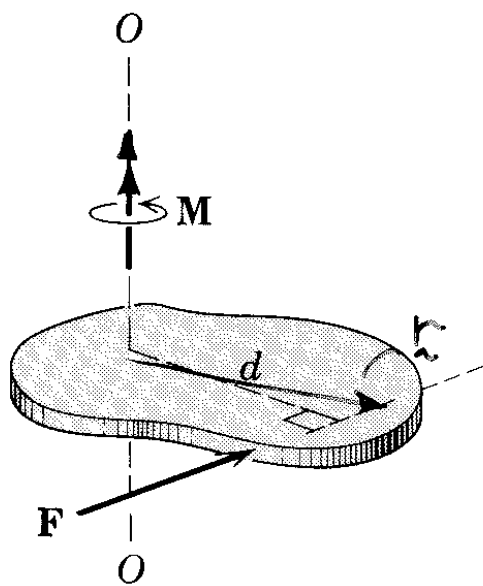
Beloppet är  $Fd$  och riktningen är vinkelrät mot  $r$  och  $F$

Obs!

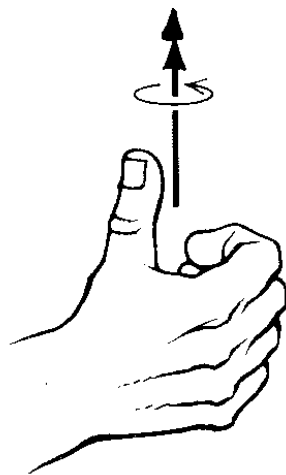
Det räcker att  $r$  pekar på någon punkt på verkningslinjen till  $F$

Momentpunkten kan vara en godtycklig punkt  $A$

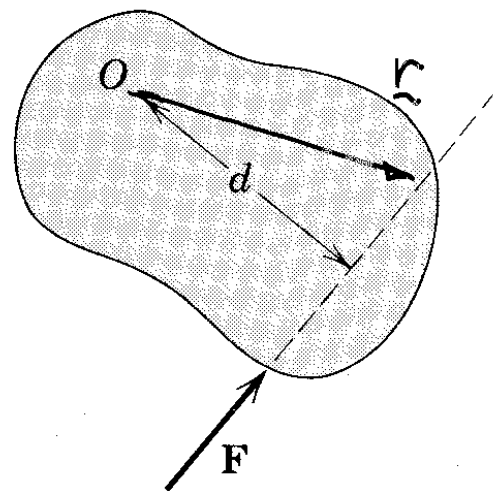
# MOMENT SOM KRYSSPRODUKT



(a)



(b)



(c)

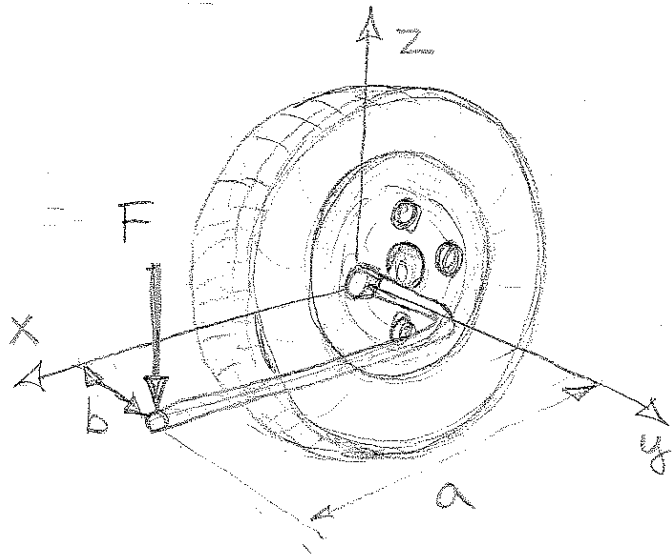
Alt. högerskruvregeln

# Ex. Moment vid däckbyte

Bestäm momentet  $M_o$  om origo;  $M_o$ .  
S speciellt komponenten i y-riktningen

Lösning:

$$\vec{M}_o = \vec{r} \times \vec{F} \quad \begin{cases} \vec{r} = (a, b, 0) \\ \vec{F} = (0, 0, -F) \end{cases}$$



$$\begin{array}{cccccc} + & + & + & - & - & - \\ \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z & \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ a & b & 0 & a & b & 0 \\ 0 & 0 & -F & 0 & 0 & -F \end{array} \Rightarrow$$

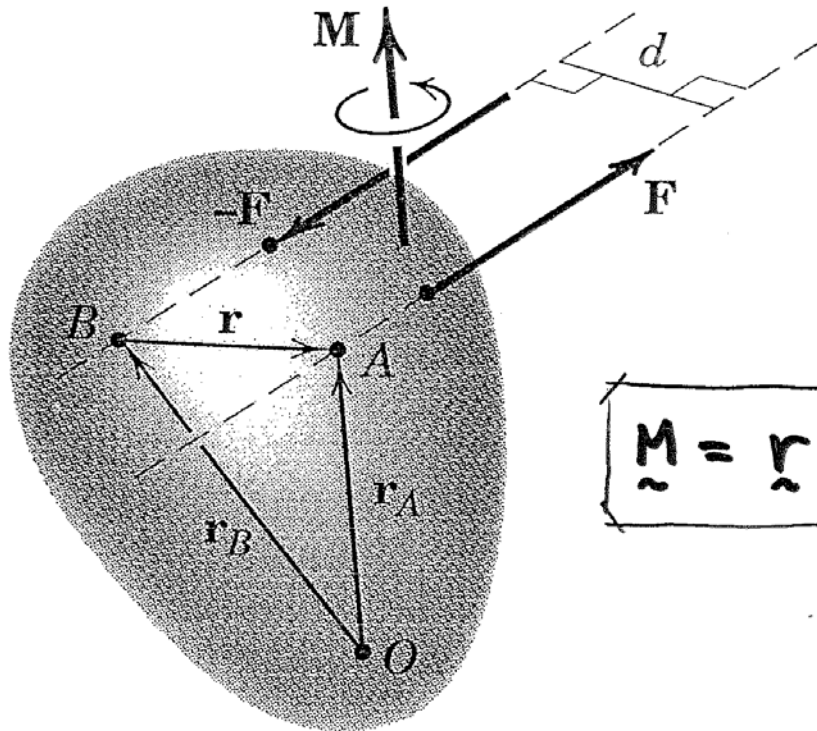
$$\vec{M}_o = (-Fb, Fa, 0) = (M_{ox}, M_{oy}, M_{oz})$$

$F=900\text{N}$  och  $a=0.3\text{m}$

Komponenten i y-riktningen:

$$M_{oy} = F \cdot a = \underline{\underline{270 \text{ Nm}}}$$

# KRAFTPAR 3D



$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Visas enligt:

$$\begin{aligned} \vec{M} &= \vec{r}_A \times \vec{F} + \vec{r}_B \times (-\vec{F}) = \\ &= (\vec{r}_A - \vec{r}_B) \times \vec{F} = \\ &= \vec{r} \times \vec{F} \end{aligned}$$

Beloppet:  $|\vec{M}| = Fd$