

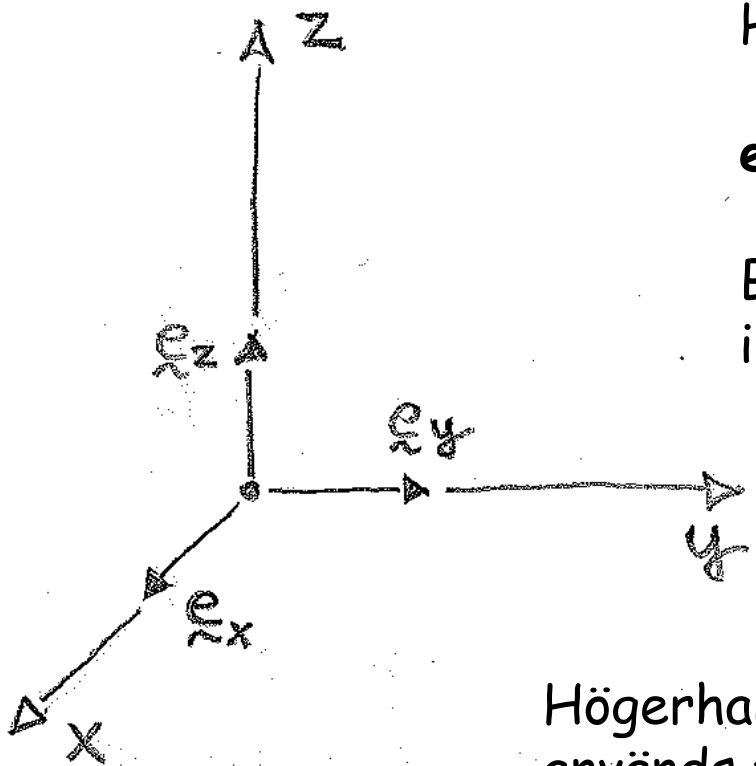
Föreläsningsspass 6

STATIK:

- Rep. Linjär algebra
- Krafter 3D
- Moment 3D

Avsnitt i kursboken:
1.3(ej e)

KOORDINATSYSTEM 3D



HON-system* med basvektorer:

$$\mathbf{e}_x = (1, 0, 0) \quad \mathbf{e}_y = (0, 1, 0) \quad \text{och} \quad \mathbf{e}_z = (0, 0, 1)$$

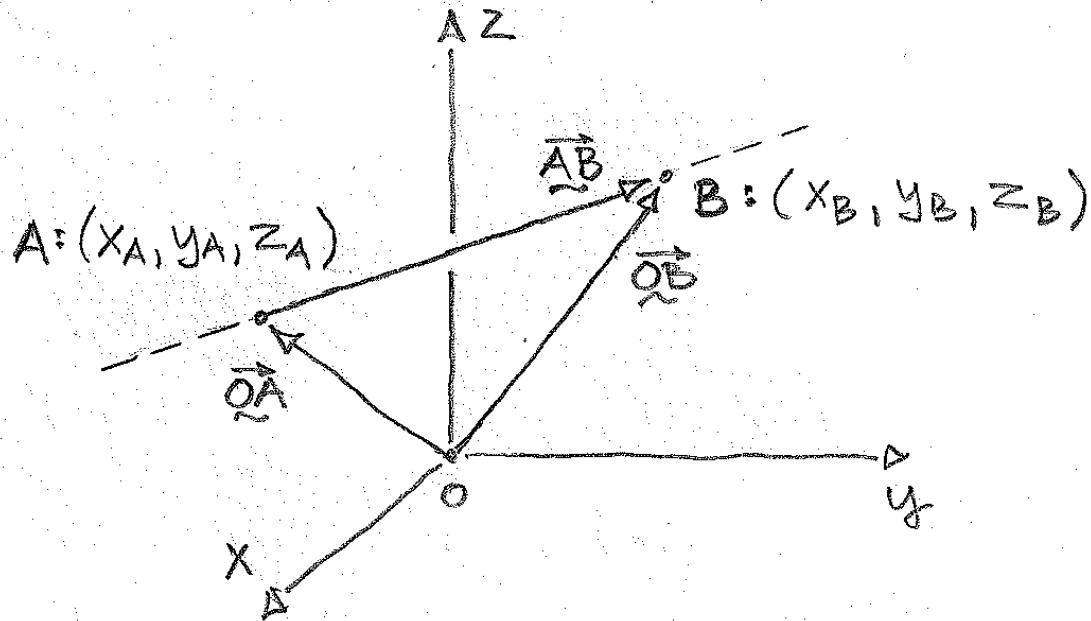
Basvektorerna är enhetsvektorer
i x-, y- resp. z-riktningarna

Högerhandsregeln alt. skruvregeln
används för orienteringen av x, y och z

*) Anm.

Högerorienterat Ortogonalt och Normerat

ORTSVEKTORER



Geometrisk vektor
från origo O till en punkt
(A eller B):

$$\vec{OA} = (x_A, y_A, z_A)$$

$$\vec{OB} = (x_B, y_B, z_B)$$

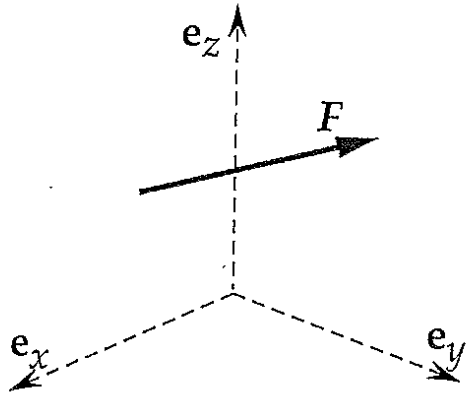
Alternativ beteckning: $\vec{OA} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y + z_A \mathbf{e}_z$

Belopp (längd/avstånd) $|\vec{OA}|^2 = x_A^2 + y_A^2 + z_A^2$ (Pythagoras sats i 3D)

Vektorn från A till B : $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = (x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$

KRAFTVEKTORER 3D

Boken kap. 1.3a

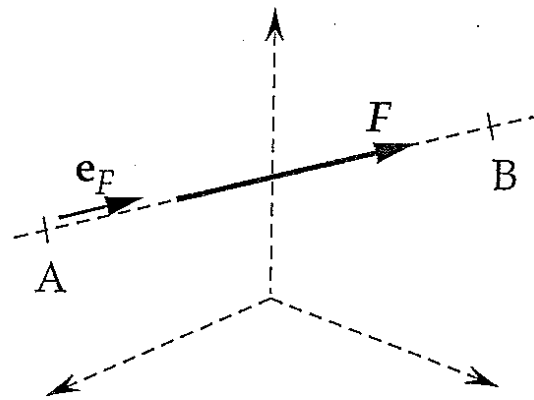


En kraftvektor F kan representeras med sina komponenter F_x , F_y och F_z . Detta innebär att

$$F = F_x \mathbf{e}_x + F_y \mathbf{e}_y + F_z \mathbf{e}_z \quad (1.3.1)$$

Om kraftens komponenter är okända från början men däremot dess belopp F och verkningslinje är givna så kan man börja med att skriva vektorn som $F = Fe_F$. Här är e_F en enhetsvektor längs verkningslinjen och riktad åt samma håll som kraften själv. Om A och B är två punkter på linjen så belägna att vektorn \overrightarrow{AB} har samma riktning som F så fås e_F ur

$$\mathbf{e}_F = \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|} \quad (1.3.2)$$

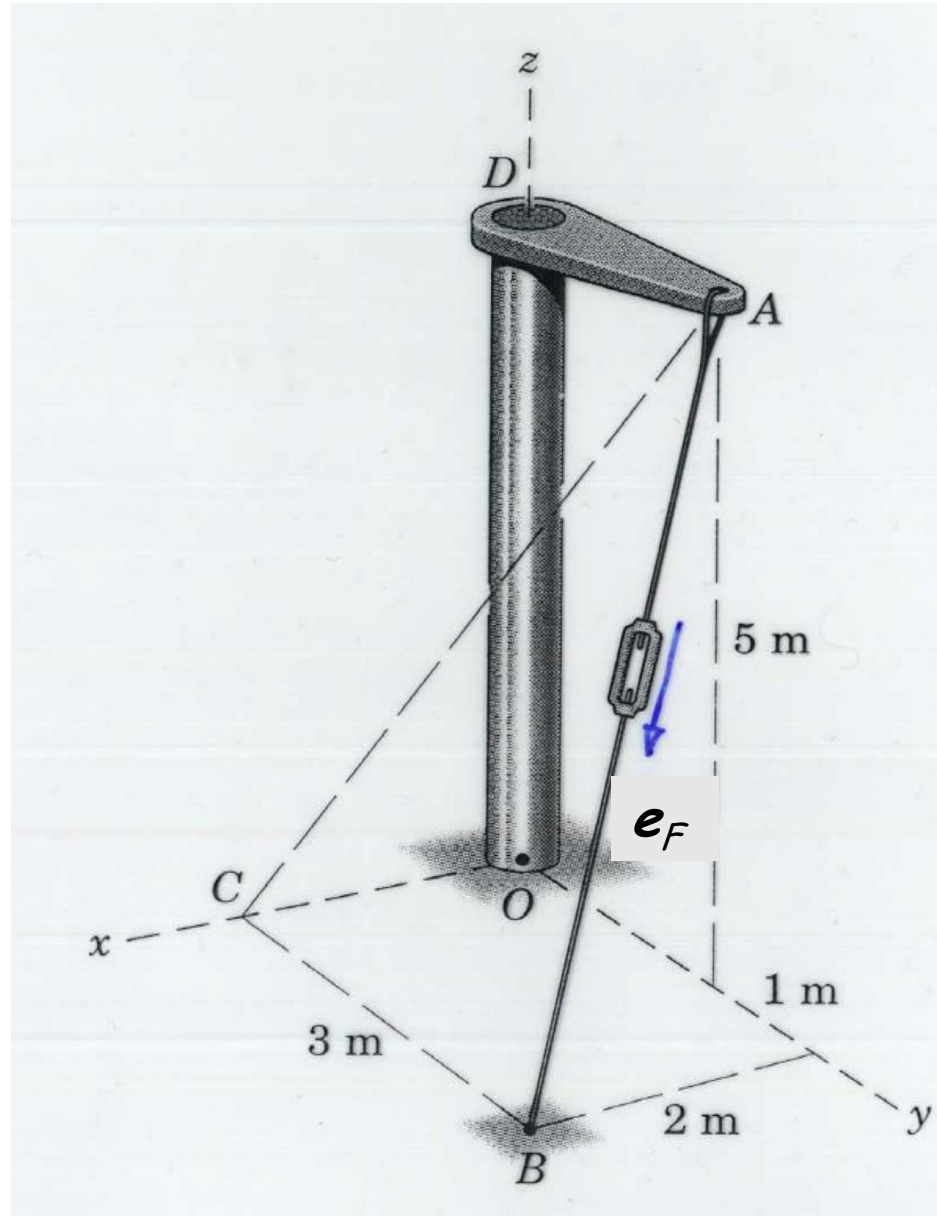


Figur 1.3.1

Med kända koordinater för punkterna A och B kan lätt vektorn skrivas uttryckt i sina komponenter i basvektorsystemet $\mathbf{e}_x \mathbf{e}_y \mathbf{e}_z$ varefter

$$F = Fe_F = F \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|} \quad (1.3.3)$$

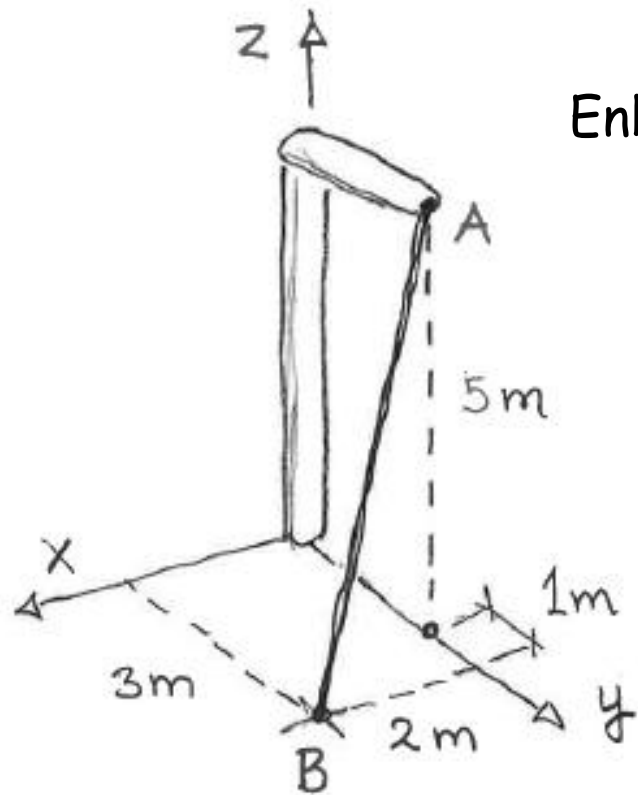
Ex. Kraft med riktning



Bestäm kraften i vajern på vektorform om dess belopp $F = 1\text{kN}$.

$$\mathbf{F} = F \mathbf{e}_F$$

Lösning:



$$\vec{F} = F \underline{\underline{e}}_F, \quad F = 1 \text{ kN}$$

Enhetsvektor längs vajern: $\underline{\underline{e}}_F = \frac{\overline{AB}}{|\overline{AB}|}$

$$\overline{AB} = (2, 3, 0) - (0, 2, 5) = (2, 1, -5) \text{ m}$$

$$|\overline{AB}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 5^2} = \sqrt{30} = 5.48 \text{ m}$$

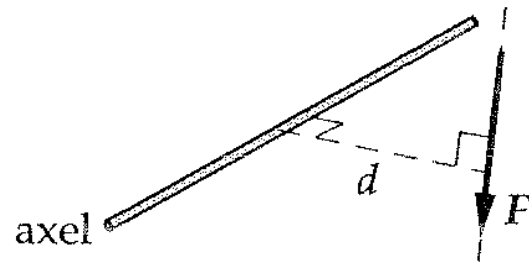
$$\Rightarrow \underline{\underline{e}}_F = \frac{(2, 1, -5)}{5.48} = (0.36, 0.18, -0.91)$$

$$\Rightarrow \vec{F} = (360, 180, -910) \text{ N}$$

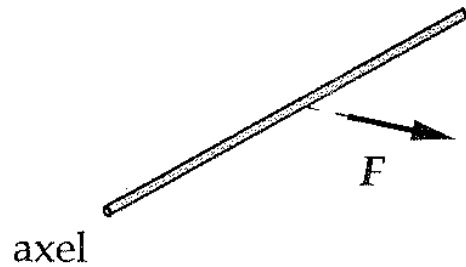
$F_x \quad F_y \quad F_z$

MOMENT- EGENSKAPER

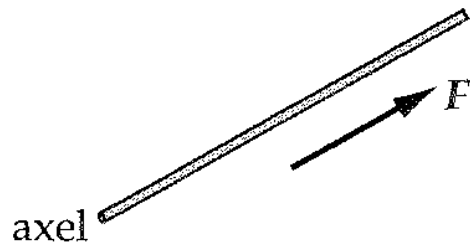
Boken kap. 1.3b:



En kraft F *vinkelrät* mot en axel på avståndet d har momentet Fd map axeln.



En kraft som *skär* en axel har inget moment map axeln.

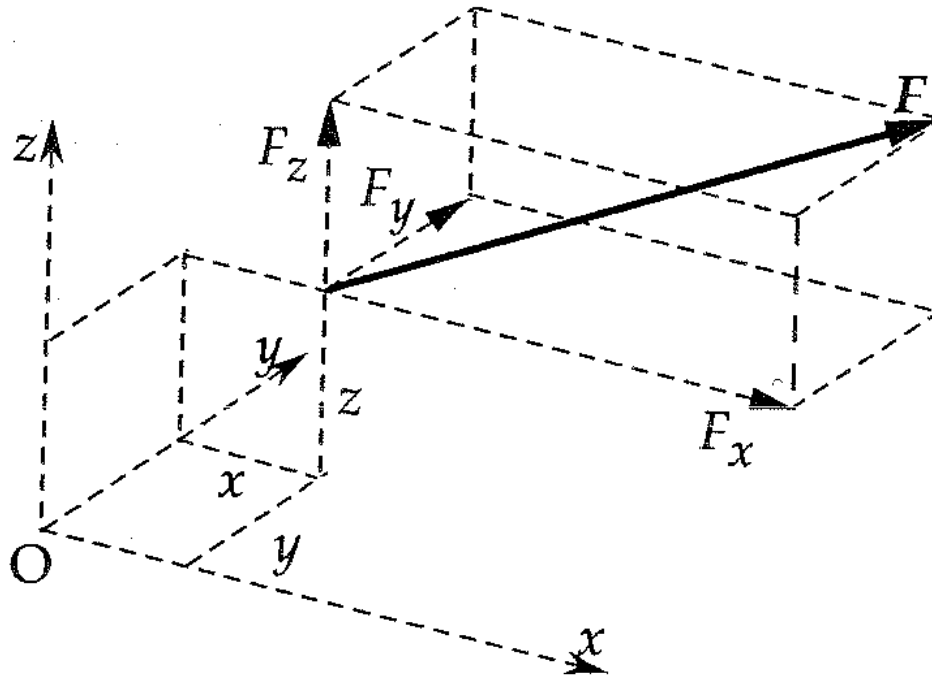


En kraft *parallell* med en axel har inget moment map denna axel.

MOMENT 3D

Boken kap. 1.3b:

Beräkning av 3D-moment med hjälp kraftkomponenterna:



Figur 1.3.4

$$M_x = F_z y - F_y z$$

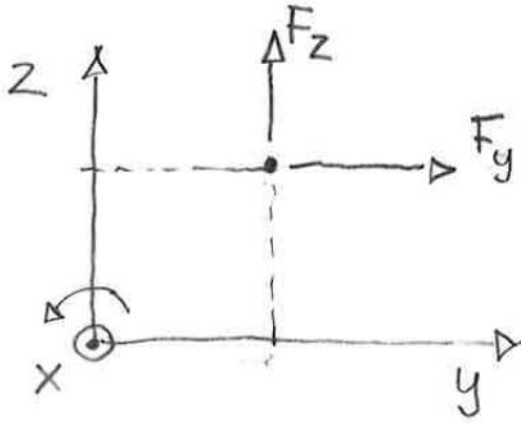
$$M_y = F_x z - F_z x$$

$$M_z = F_y x - F_x y$$

Beräkning av 3D-moment med hjälp kraftkomponenterna forts.

Ex.

Bestäm x-komponenten m.h.a. projektion:



$$M_x = F_z y - F_y z$$

Boken kap. 1.3b:

Kraftmomentet som vektor

Betrakta formlerna (1.3.4). Uttrycken för M_x , M_y och M_z har en anmärkningsvärd egenskap; de utgör alla komponenter av en och samma vektor, nämligen $\mathbf{r} \times \mathbf{F}$. Vi ger denna vektor beteckningen \mathbf{M}_O . Om dess komponenter betecknas $(\mathbf{M}_O)_x$, $(\mathbf{M}_O)_y$ och $(\mathbf{M}_O)_z$ så gäller alltså för de framräknade momenten med avseende på koordinataxlarna:

$$\begin{aligned} M_x &= (\mathbf{M}_O)_x \\ M_y &= (\mathbf{M}_O)_y \\ M_z &= (\mathbf{M}_O)_z \end{aligned} \tag{1.3.5}$$

Indexbokstaven O i symbolen \mathbf{M}_O står för *origo* dvs skärningspunkten mellan de tre aktuella axlarna. – I vektorn \mathbf{M}_O har vi således funnit en enda matematisk storhet som i sig innehåller all information om *tre* fysikaliska storheter (kraftmomenten M_x , M_y och M_z) vilka har en fast experimentell förankring.

MOMENT - KRYSSPRODUKT

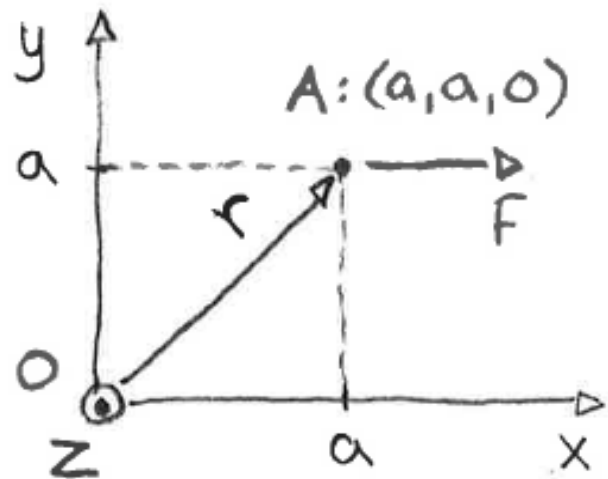
$$\vec{r} = (x, y, z) \text{ och } \vec{F} = (F_x, F_y, F_z)$$

"Sarrus regel" =

$$\begin{array}{cccccc} + & + & + & - & - & - \\ \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z & \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ x & y & z & x & y & z \\ F_x & F_y & F_z & F_x & F_y & F_z \end{array} \Rightarrow$$

$$\vec{r} \times \vec{F} = \vec{e}_x (yF_z - zF_y) + \vec{e}_y (zF_x - xF_z) + \vec{e}_z (xF_y - yF_x)$$

Ex. Moment genom kryssprodukt, jmf. 2D



Enl. tidigare 2D:

$$\odot : M_o = -F \cdot a$$

Med kryssprodukt:

$$\begin{cases} \vec{r} = (a, a, 0) \\ \vec{F} = (F, 0, 0) \end{cases}$$

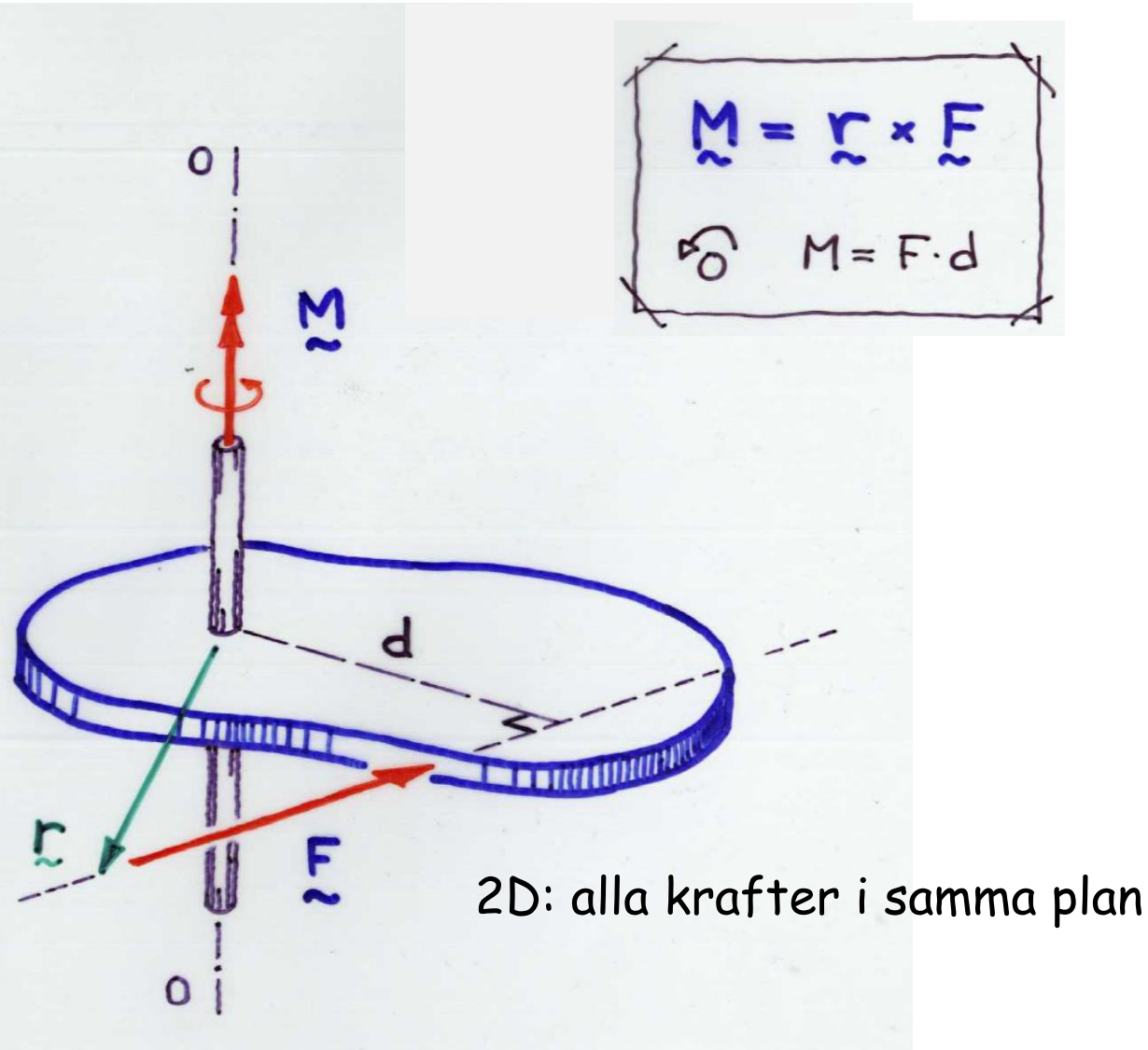
$$\vec{M}_o = \vec{r} \times \vec{F} \rightarrow$$

$$\begin{aligned} \vec{M}_o &= -F \cdot a \vec{e}_z = \\ &= (0, 0, -Fa) \end{aligned}$$

$+$	$+$	$+$	$-$	$-$	$-$	
\vec{e}_x	\vec{e}_y	\vec{e}_z	\vec{e}_x	\vec{e}_y	\vec{e}_z	
a	a	0	a	a	0	$\neq 0$
F	0	0	F	0	0	

Dvs samma som ovan.

MOMENT



Momentvektorn ges av en kryssprodukt:

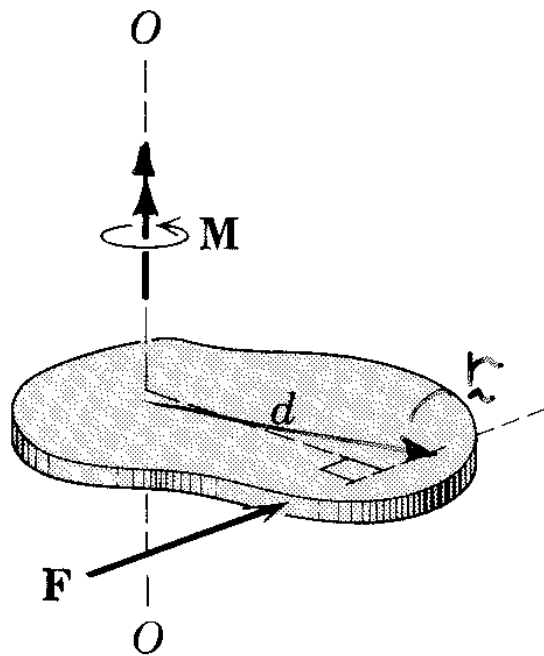
Beloppet är Fd och riktningen är vinkelrät mot r och F

Obs!

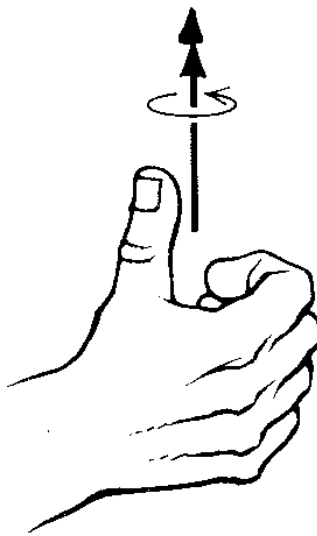
Det räcker att r pekar på någon punkt på verkningslinjen till F

Momentpunkten kan vara en godtycklig punkt A

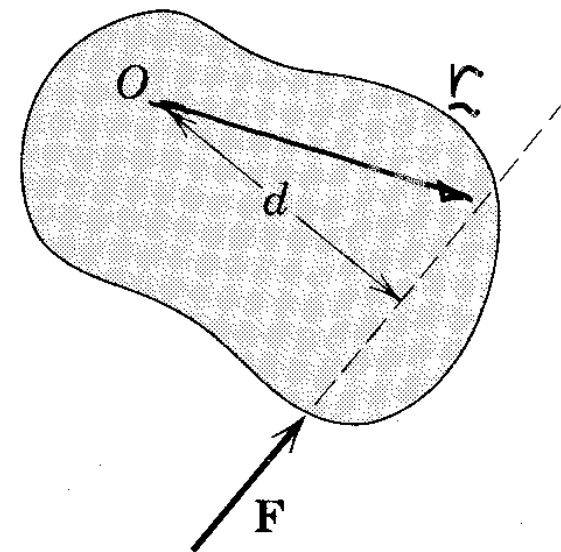
MOMENT SOM KRYSSPRODUKT



(a)



(b)

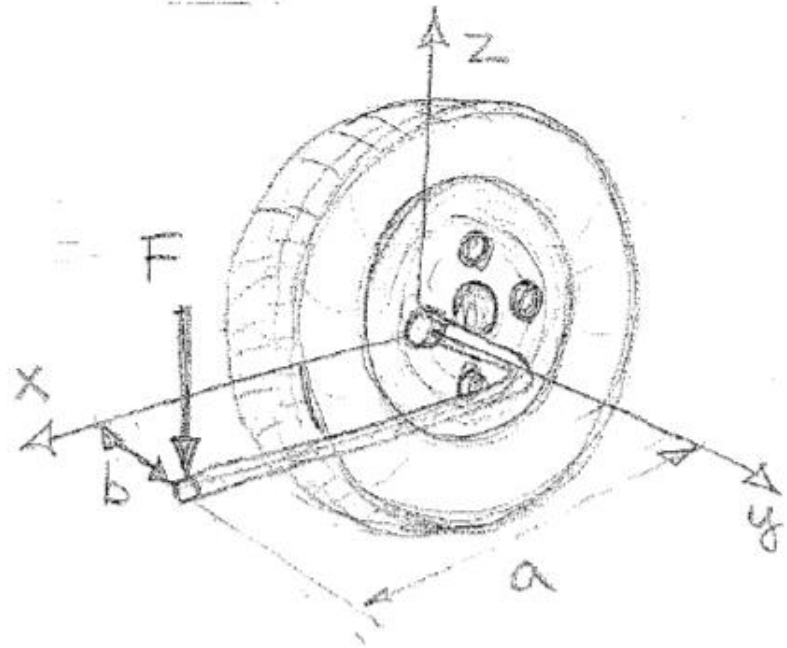


(c)

(alt. skruvregelen)

Ex. Moment vid däckbyte

Bestäm momentet m.a.p. origo; M_o .
S speciellt komponenten i y-riktningen



$F=900\text{N}$ och $a=0.3\text{m}$

Lösning:

$$\vec{M}_o = \vec{r} \times \vec{F} \quad \begin{cases} \vec{r} = (a, b, 0) \\ \vec{F} = (0, 0, -F) \end{cases}$$

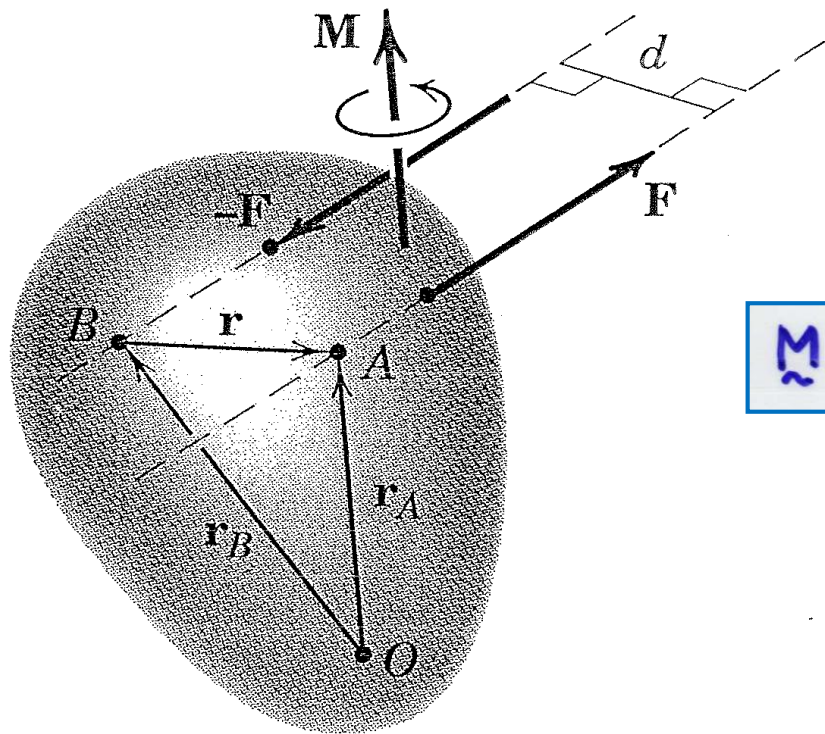
$$\begin{array}{ccc|ccc} + & + & + & - & - & - \\ \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z & \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ a & b & 0 & a & b & 0 \\ 0 & 0 & -F & 0 & 0 & -F \end{array} \Rightarrow$$

$$\vec{M}_o = (-Fb, Fa, 0) = (M_{ox}, M_{oy}, M_{oz})$$

Komponenten i y-riktningen:

$$M_{oy} = F \cdot a = \underline{\underline{270 \text{ Nm}}}$$

KRAFTPAR 3D



$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Visas enligt:

$$\begin{aligned} \vec{M} &= \vec{r}_A \times \vec{F} + \vec{r}_B \times (-\vec{F}) = \\ &= (\vec{r}_A - \vec{r}_B) \times \vec{F} = \\ &= \vec{r} \times \vec{F} \end{aligned}$$

Beloppet: $|\vec{M}| = Fd$